

Regulamin Wielkanoc w Experymentarium

§ 1

Organizator zajęć

Organizatorem "Wielkanoc w Experymentarium" zwanego dalej zajęciami jest Experymentarium Tomasz Kuliś z siedzibą w Łodzi przy ul. Drewnowskiej 58, zwanego dalej Organizatorem. Organizator zobowiązuje się do zorganizowania zajęć na określonych w poniższym regulaminie warunkach.

§ 2

Postanowienia ogólne

2.1 Regulamin zajęć obowiązuje:

- wszystkich uczestników,
- rodziców i opiekunów.

2.2 Miejscem prowadzenia zajęć będzie Experymentarium Tomasz Kuliś, ul. Drewnowska 58. Łódź, Manufaktura.

2.3 Uczestnikami zajęć są dzieci w wieku 7 - 13 lat.

2.4 Zajęcia odbywają się pod stałym nadzorem animatora Experymentarium.

2.5 Zajęcia odbywać się będą w dniu 28.03.2024r., w dwóch terminach: 12:00-15:00 oraz 17:00-20:00.

2.6 Liczba miejsc na zajęciach jest ograniczona. Maksymalna liczba uczestników w grupie to 15 osób.

2.7 Zapisy na zajęcia odbywać się będą do dnia 24.03.2024. Zapisu można dokonać wyłącznie za pośrednictwem wiadomości mailowej wysłanej na adres biuro@experymentarium.pl przesyłając wypełniony kwestionariusz wraz z podpisanym regulaminem zajęć lub osobiście w siedzibie organizatora.

2.8 Koszt zajęć to 70 zł (słownie: siedemdziesiąt złotych) za osobę. Płatność odbędzie się na miejscu przed rozpoczęciem zajęć, gotówką lub kartą. Chęć otrzymania faktury/paragonu z Nip-em należy zgłosić przed zakupem.

2.9 Rezerwację miejsc należy odebrać 15 minut wcześniej. Spóźnienie uczestnika lub jego zwolnienie z części zajęć nie wpłynie na cenę.

2.10 Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zajęć ze względu na zbyt małą liczbę zapisanych uczestników, maksymalnie do 24 godzin przed rozpoczęciem zajęć.

2.11 Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie w sytuacjach, gdy program nie może być zrealizowany z przyczyn niezależnych od organizatora, bez obowiązku wcześniejszego powiadomienia uczestników i ich rodziców/opiekunów prawnych.

2.12 Za wszelkie szkody powstałe z winy uczestnika zajęć odpowiedzialność finansową ponoszą rodzice lub prawni opiekunowie.

2.13 Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione przez uczestników zajęć oraz za zniszczenia rzeczy należących do uczestników, a dokonanych przez innych uczestników - odpowiedzialność ponoszą rodzice.

2.14 Organizator nie zaleca przynoszenia na zajęcia cennych urządzeń i przedmiotów wartościowych (telefony, laptopy, tablety, odtwarzacze muzyki, itp.) i nie bierze odpowiedzialności za tego typu przedmioty.

2.15 Organizator zobowiązuje się do natychmiastowego powiadomienia rodziców/opiekunów o zaistniałych wypadkach, urazach, problemach wychowawczych.

2.16 Organizator zapewnia wszelkie materiały, sprzęt, przybory, przyrządy niezbędne do przeprowadzenia zajęć.

2.17 Rodzice są:

- zobowiązani do punktualnego przyprowadzenia i odebrania dziecka zgodnie z planem zajęć,
- odpowiedzialni za bezpieczną drogę dziecka do placówki i z powrotem,

2.18 Uczestnicy mają obowiązek:

- zapoznać się, stosować i przestrzegać regulaminów wszystkich atrakcji stanowiących program zajęć - dostępnych w wersji pełnej na stronie <https://experymentarium.pl/dokumenty/> oraz w wersji skróconej w dalszej części regulaminu "Wielkanoc w Experymentarium",
- wykonywać polecenia kadry prowadzącej zajęcia,
- dbać o czystość i porządek,
- przestrzegać zasad BHP i PPOŻ, a w razie dostrzeżenia sytuacji stwarzającej zagrożenie dla życia i zdrowia innych powiadomić animatora,
- mieć szacunek do animatora, innych uczestników i samego siebie,
- dbać o dobrą atmosferę w grupie, brać czynny udział w zajęciach,

2.19 Uczestnikom zabrania się:

- samowolnego oddalania się od grupy oraz niszczenia sprzętów, wyposażenia i pomocy dydaktycznych,
- używania wulgarnych słów i przekleństw,
- zażywania jakiegokolwiek rodzaju używek.

2.20 Samowolne oddalenie się, niesubordynacja, niezdyscyplinowanie i nie wykonywanie poleceń wychowawców oraz nieprzestrzeganie regulaminu spowoduje następujące konsekwencje:

- upomnienie przez pracownika,
- zakaz udziału w niektórych zajęciach programowych,
- powiadomienie rodziców o zachowaniu,
- wykluczenie z zajęć bez możliwości zwrotu opłaty za zajęcia.

§ 3

Warunki korzystania z Experymentarium

3.1 Na terenie wystawy dzieci znajdują się pod stałą opieką animatora.

3.2 Każdy eksponat wyposażony jest w opis z instrukcją, do której należy się stosować. Podczas zwiedzania należy stosować się do opisów eksponatów, uwag oraz zaleceń personelu.

3.3 W przypadku uszkodzenia eksponatów, wynikającego z celowego działania lub niewłaściwego użytkowania eksponatów, zwiedzający zostanie obciążony kosztami ich naprawy (w przypadku osób nieletnich rodzic/opiekun). Wysokość roszczenia wobec sprawcy uszkodzenia określa Experymentarium, na podstawie kosztu przywrócenia eksponatów do pełnej sprawności.

3.4 Experymentarium nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do Regulaminu Experymentarium.

3.5 Ze względu na szybko poruszające się światła i intensywne złudzenia optyczne osoby chorujące na epilepsję, mające zaburzenia błędnika, itp., korzystają z atrakcji (kosmicznego tunelu - wejścia do Experymentarium) na własną odpowiedzialność. Chęć zmiany sposobu wejścia na wystawę należy zgłosić personelowi.

3.6 Na wystawie mogą znajdować się eksponaty, które z przyczyn technicznych są wyłączone z użytkowania.

3.7 Pełna treść Regulaminu Experymentarium znajduje się przy kasie Experymentarium, na terenie wystawy oraz na stronie internetowej.

§4

Warunki korzystania z Arena Laser Games

- 4.1 Minimalny wzrost uczestnika gry to 120 cm.
- 4.2 Gry na Arenie Laser Games w ramach zajęć są grami na wyłączność.
- 4.3 Uczestnik, przed rozpoczęciem gry zostaje przeszkolony z zakresu bezpieczeństwa, a także sposobu korzystania z wyposażenia.
- 4.4 Warunkiem uczestnictwa w grze jest brak jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych przy uprawianiu sportu.
- 4.5 Zabrania się udziału w grze osobom cierpiącym na choroby lub dolegliwości, gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia np. epilepsja, schorzenia wzroku.
- 4.6 Na terenie Areny Laser Games zabrania się:
 - biegania, skakania, czołgania oraz wchodzenia na ścianki i pozostałe konstrukcje,
 - agresywnego zachowania oraz używania przemocy fizycznej w stosunku do pozostałych uczestników zabawy,
 - używania broni i wyposażenia obiektu w sposób inny niż przedstawiony przez personel Areny w czasie szkolenia,
 - wnoszenia przedmiotów mogących zagrażać własnemu bezpieczeństwu jak i innych uczestników.
- 4.7 W przypadku uszkodzenia sprzętu, wynikającego z celowego działania, zaniedbania lub niestosowania się do niniejszego Regulaminu, uczestnik zostanie obciążony kosztami jego naprawy (w przypadku osób nieletnich rodzic/opiekun).
- 4.8 Personel zastrzega sobie prawo do wyproszenia z gry uczestników, którzy nie stosowali się do zaleceń i/lub Regulaminu, bez prawa do zwrotu należności za zajęcia.
- 4.9 Z przyczyn technicznych personel zastrzega sobie prawo do odmowy wstępu lub uczestnictwa w grze.
- 4.10 Arena Laser Games nie odpowiada za szkody powstałe z winy innych uczestników gry.
- 4.11 Pełna treść Regulaminu Areny Laser Games znajduje się przy kasie Experymentarium, na terenie zbrojowni oraz na stronie internetowej.

§5

Warunki korzystania z Laboratorium

- 5.1 Uczestnik przed rozpoczęciem zajęć zostaje przeszkolony z zakresu bezpieczeństwa, a także sposobu korzystania z wyposażenia.
- 5.2 Podczas zajęć uczestnik ma obowiązek założyć niezbędne środki ochrony osobistej (fartuchy, okulary, rękawiczki) zgodnie z poleceniem prowadzącego.
- 5.3 Każdy uczestnik ma obowiązek ściśle przestrzegać reguł wykonywania podstawowych czynności laboratoryjnych (przelewanie, ogrzewanie, itp.) oraz zasad postępowania z substancjami niebezpiecznymi.
- 5.4 Podczas zajęć każdy uczestnik odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku na stanowisku pracy. Na stołach laboratoryjnych mogą znajdować się wyłącznie przedmioty niezbędne do wykonywania doświadczeń.
- 5.5 Uczestnik może rozpocząć wykonywanie doświadczeń tylko na wyraźne polecenie prowadzącego, po uprzednim zapoznaniu się z Regulaminem i zasadami pracy oraz kolejnością wykonywania poszczególnych czynności.
- 5.6 Uczestnikowi nie wolno samodzielnie modyfikować doświadczeń, w tym zmieniać ilość stosowanych substancji czy kolejności wykonywania czynności.
- 5.7 Z laboratorium nie wolno wynosić substancji ani sprzętu, z wyjątkiem wskazanych przez prowadzącego.
- 5.8 Uczestnik ma obowiązek niezwłocznie poinformować prowadzącego o uszkodzonym sprzęcie (np. szkło).
- 5.9 Jeżeli istnieją jakiegokolwiek wątpliwości jak postępować w trakcie wykonywania doświadczenia lub zaobserwuje się jego nieoczekiwany, nietypowy przebieg, natychmiast należy poprosić o pomoc prowadzącego.
- 5.10 W sytuacji nieodpowiedniego zachowania uczestnika, podczas zajęć (nieprzestrzeganie Regulaminu, używanie wulgaryzmów, celowego zakłócania spokoju, itp.), prowadzący ma prawo wyprosić uczestnika z zajęć.
- 5.11 W każdym wypadku (skaleczenia, poparzenia, nieplanowanego zapalenia się substancji, rozlania lub rozsypania odczynników, rozbicia naczyń, itp.) należy niezwłocznie poinformować prowadzącego i podać okoliczności zdarzenia.
- 5.12 W przypadku uszkodzenia sprzętu, wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, uczestnik zostanie obciążony kosztami jego naprawy.
- 5.13 Experymentarium nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego Regulaminu.
- 5.14 Experymentarium nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody majątkowe i niemajątkowe na osobie i na osobach trzecich wyrządzone przez uczestnika.

.....
podpis klienta

PEŁNE WERSJE REGULAMINÓW DOSTĘPNE NA STRONACH INTERNETOWYCH ATRAKCJI: <http://experymentarium.pl/dokumenty/>

Regulaminy atrakcji

