

# REGULAMIN GOGLI VR

- Wirtualna rzeczywistość zwana dalej Goglami VR, jest własnością Tomasza Kulisia prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą Experymentarium Tomasz Kuliś, zwanego dalej Experymentarium, z siedzibą przy ul. Drewnowskiej 58 w Łodzi.
- Niniejszy Regulamin określa zasady korzystania z usług Gogli VR. Osoby przebywające na terenie obiektu zobowiązane są do zapoznania się z Regulaminem i przestrzegania zasad w nim zawartych oraz przestrzegania poleceń personelu Gogli VR. Zakup biletu na dowolną grę jest jednoznaczny z zapoznaniem się i akceptacją Regulaminu Gogli VR.
- Uczestnikami gry mogą być zarówno dzieci, jak i dorośli. Minimalny wiek uczestnika gry to 7 lat.
- Maksymalna liczba uczestników – 1 osoba.
- Przy każdej aplikacji podane są ograniczenia wiekowe. Z niektórych aplikacji mogą korzystać wyłącznie osoby pełnoletnie - aplikacje te oznaczone są symbolem „18+”.
- Paragon/faktura jest biletem uprawniającym do wstępu na Gogle VR.
- Chęć otrzymania faktury należy zgłosić przed dokonaniem rozliczenia. Faktura wystawiana jest tego samego dnia.
- Uprawnienia do otrzymania zniżki/rabatu/promocji należy zgłosić przed dokonaniem rozliczenia. Po wydrukowaniu paragonu/faktury nie ma możliwości naliczenia zniżki/rabatu/promocji.
- Cena biletu jest zgodna z obowiązującym aktualnie cennikiem. Ceny zawierają podatek VAT.
- Czas gry jest zgodny z zakupionym biletem i aktualną ofertą.
- Bilet lub inną formę potwierdzenia jego zakupu należy zachować do kontroli.
- Zakupiony bilet nie podlega zwrotowi. W przypadku rezygnacji z gry lub uczestnictwa w grze przez czas krótszy niż zgodny z zakupionym biletem, które nie wynikają z winy Gogli VR, uczestnikowi nie przysługuje prawo do zwrotu należności za bilet.
- Rezerwacji można dokonać osobiście, telefonicznie lub mailowo. Uczestnicy z rezerwacją mają pierwszeństwo udziału w grze.
- Ostatnia gra jest uruchamiana 30 minut przed zamknięciem Gogli VR, jest to gra maksymalnie 15 minutowa.
- Każdy uczestnik, przed rozpoczęciem gry, zostaje przeszkolony z zakresu bezpieczeństwa, a także sposobu korzystania z wyposażenia. Czas szkolenia nie jest wliczony w wykupiony czas gry.
- Podczas korzystania z Gogli VR, w ramach wykupionego czasu, uczestnik może zmieniać aplikację, jednak urządzenie odmierzające czas nie zostaje zatrzymane podczas zmian.
- Istnieje możliwość zakupienia dodatkowego czasu gry, w trakcie korzystania z Gogli VR, w przypadku braku kolejnych rezerwacji.
- Klienci zobowiązani są do zachowania porządku zarówno na terenie Gogli VR jak i na strefie barowej.
- Ilekroć w niniejszym Regulaminie jest mowa o opiekunach, oznacza to: rodziców/ przedstawicieli ustawowych oraz osoby trzecie, którym rodzice/przedstawiciele ustawowi powierzyli sprawowanie nadzór nad nieletnimi podczas korzystania z Gogli VR.
- Uczestnictwo w grze osób małoletnich poniżej 13 roku życia jest dozwolone tylko i wyłącznie za zgodą opiekuna. W przypadku grup zorganizowanych odpowiednią zgodę powinna wyrazić osoba, której opieka nad małoletnimi została powierzona przez ich rodziców/ przedstawicieli ustawowych.
- W trakcie korzystania z Gogli VR personel nie zapewnia opieki nad małoletnimi uczestnikami.
- Opiekun osoby małoletniej wyrażając zgodę na korzystanie z Gogli VR oświadcza, że nie ma ona żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do uczestnictwa w grze. Oświadcza również, że osoba małoletnia zobowiązuje się do przestrzegania przepisów dotyczących zasad bezpieczeństwa.
- Odpowiedzialność za osoby małoletnie spoczywa tylko i wyłącznie na opiekunach.
- Gogle VR, podobnie jak inne gry ruchowe, to aktywność o podwyższonym stopniu ryzyka na wystąpienie kontuzji, uszczerbku na zdrowiu, otarć, siniaków czy innych urazów.
- Warunkiem uczestnictwa w grze jest brak jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych przy uprawianiu sportu.

## Zabrania się udziału w grze:

- osobom będącym pod wpływem alkoholu, środków odurzających bądź środków mających wpływ na prawidłowe funkcjonowanie organizmu (w tym lekarstw),
- kobietom w ciąży,
- osobom cierpiącym na choroby lub dolegliwości, gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia np. epilepsja, schorzenia wzroku itp.,
- osobom cierpiącym na choroby lub dolegliwości, gdzie wysiłek fizyczny zagraża zdrowiu np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp.
  
- Niedozwolony jest wstęp na Gogle VR: na bosą, w klapkach, w japonkach, w butach na wysokim obcasie itp. Zalecane obuwie to obuwie sportowe.
- Gogle VR podjęły wszelkie starania, aby odpowiednio zabezpieczyć obszar gry, jednakże uczestnik jest zobowiązany do zachowania spokoju oraz najwyższej ostrożności.
- Na terenie Gogli VR może znajdować się wyłącznie uczestnik oraz personel.
- Uczestnik gry ma obowiązek dostosowania się do niniejszego Regulaminu i poleceń personelu.

- Uczestnik wnoszący przedmioty typu biżuteria, okulary itp. powinien je całkowicie zdjąć lub odpowiednio zabezpieczyć tak, aby nie stwarzały one zagrożenia dla zdrowia lub życia.

#### **Na terenie Gogli VR zabrania się:**

- samodzielnego zakładania oraz zdejmowania sprzętu (sprzęt obsługiwany jest przez personel),
  - spożywania jedzenia oraz napojów,
  - biegania, skakania, czołgania się oraz wchodzenia na meble i elementy wyposażenia stanowiska,
  - wnoszenia przedmiotów mogących zagrażać bezpieczeństwu własnemu i innych osób,
  - przebywania osobom zachowującym się w sposób, który zagraża bezpieczeństwu innych osób, zakłóca porządek lub narusza ogólnie przyjęte normy zachowania w miejscach publicznych,
  - używania sprzętu i wyposażenia stanowiska w sposób inny niż przedstawiony przez personel w czasie szkolenia.
- 
- Sprzęt (gogle i kontrolery) nie może być wnoszony poza obszar gry.
  - Personel zastrzega sobie prawo do wyproszenia z gry uczestnika, który nie stosował się do zaleceń i/lub Regulaminu, bez prawa do zwrotu należności za bilet.
  - Wszelkie zastrzeżenia, wątpliwości, uwagi, zarówno co do stanu technicznego wyposażenia Gogli VR, jak i co do własnego samopoczucia, a także wszelkich niepokojących sytuacji należy niezwłocznie zgłaszać personelowi, również w trakcie gry. W przypadku wystąpienia problemów technicznych ze sprzętem czy wyposażeniem Gogli VR, które nie zostały niezwłocznie zgłoszone personelowi, uczestnik gry nie otrzyma rekompensaty ani zwrotu należności za bilet.
  - Experymentarium nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego Regulaminu.
  - W trakcie gry uczestnik przejmuje odpowiedzialność za powierzony mu sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego Regulaminu.
  - W przypadku uszkodzenia sprzętu, wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, uczestnik zostanie obciążony kosztami jego naprawy (w przypadku osób nieletnich - rodzic lub opiekun). Wysokość roszczenia wobec sprawcy uszkodzenia określa Experymentarium, na podstawie kosztu przywrócenia sprzętu do pełnej sprawności.
  - Experymentarium nie ponosi odpowiedzialności za wyniki uzyskane przez uczestnika, w wybranych przez niego aplikacjach. Bez względu na uzyskany wynik gry uczestnikowi nie przysługuje rekompensata ani zwrot należności za bilet.
  - Experymentarium nie ponosi odpowiedzialności za szkody majątkowe i niemajątkowe na osobie i na osobach trzecich wyrządzone przez uczestnika.
  - Uczestnik zrzeka się wszelkich roszczeń do Experymentarium za szkody majątkowe i niemajątkowe wyrządzone mu w czasie uczestnictwa w grze.
  - Z przyczyn technicznych personel zastrzega sobie prawo do odmowy wstępu lub uczestnictwa w grze.
  - W przypadku konieczności ewakuacji, uczestnik zobowiązany jest do zastosowania się do instrukcji i komunikatów personelu Gogli VR oraz do bezzwłocznego opuszczenia budynku najbliższym wyjściem ewakuacyjnym.
  - Uczestnik ma możliwość pozostawienia odzieży wierzchniej w niestrzeżonej szatni. Szatnia jest nieobowiązkowa, w związku z tym Experymentarium nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione rzeczy.
  - Fotografowanie i filmowanie Gogli VR oraz sprzętu jest dozwolone wyłącznie w celach prywatnych uczestnika. Wykorzystanie filmów lub/i zdjęć do innych celów (np. celów komercyjnych) jest możliwe wyłącznie po uzyskaniu pisemnej zgody Experymentarium.