

REGULAMIN ZAJĘĆ ZIMOWYCH EXPERYMENTARIUM

§ 1

Organizator przyjęcia

Organizatorem "Zajęć zimowych Experymentarium" zwanych dalej Zajęciami jest Experymentarium Tomasz Kuliś, z siedzibą w Łodzi przy ul. Drewnowskiej 58, zwanego dalej Organizatorem. Organizator zobowiązuje się do zorganizowania Zajęć na określonych w poniższym regulaminie warunkach.

§ 2

Postanowienia ogólne

2.1 Regulamin Zajęć obowiązuje wszystkich uczestników, rodziców i opiekunów.

2.2 Miejscem prowadzenia Zajęć jest siedziba Organizatora przy ul. Drewnowska 58, Łódź, Manufaktura.

2.3 Uczestnikami Zajęć są dzieci w wieku 7 - 13 lat.

2.5 Zajęcia odbywają się pod stałym nadzorem animatora Organizatora.

2.5 Zajęcia odbywają się we wtorek (03.02.2026 oraz 10.02.2026) oraz piątek (06.02.2026 oraz 13.02.2026), w godzinach: 14:00-17:00. Liczba miejsc na Zajęciach jest ograniczona. Maksymalna liczba uczestników w grupie to 15 osób.

2.7 Rezerwacji na Zajęcia można dokonać najpóźniej na dwa dni przed terminem Zajęć. Zapisu można dokonać wyłącznie za pośrednictwem wiadomości mailowej wysłanej na adres biuro@experymentarium.pl wraz z podpisanym regulaminem oraz za pomocą formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej.

2.8 Koszt jednorazowych Zajęć (3h) **to 80 zł** (słownie: osiemdziesiąt złotych) **za osobę**. [Płatność za Zajęcia obowiązuje 48 h przed terminem Zajęć, w kasie Organizatora lub przelewem na nr konta 85 1140 2004 0000 3102 6133 1140.](#)

2.9 Rezerwację należy odebrać 15 minut wcześniej. Spóźnienie uczestnika na Zajęcia lub jego zwolnienie z części Zajęć nie wpływa na cenę.

2.10 Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Zajęć, maksymalnie do 24 godzin przed rozpoczęciem Zajęć, ze względu na zbyt małą liczbę zapisanych uczestników.

2.11 Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie Zajęć w sytuacjach, gdy program nie może być zrealizowany z przyczyn innych, niezależnych od Organizatora, bez obowiązku wcześniejszego powiadomienia uczestników i ich rodziców/opiekunów prawnych.

2.12 Za wszelkie szkody powstałe z winy uczestnika Zajęć odpowiedzialność finansową ponoszą rodzice lub prawni opiekunowie uczestnika.

2.13 Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione przez uczestników Zajęć oraz za zniszczenia rzeczy należących do uczestników, a dokonanych przez innych uczestników - odpowiedzialność ponoszą rodzice.

2.14 Organizator nie zaleca przynoszenia na Zajęcia cennych urządzeń i przedmiotów wartościowych (telefony, laptopy, tablety, odtwarzacze muzyki, itp.) i nie bierze odpowiedzialności za tego typu przedmioty.

2.15 Organizator zobowiązuje się do natychmiastowego powiadomienia rodziców/opiekunów o zaistniałych wypadkach, urazach, problemach wychowawczych.

2.16 Organizator zapewnia wszelkie materiały, sprzęt, przybory, przyrządy niezbędne do przeprowadzenia Zajęć.

2.17 Rodzice są:

- zobowiązani do punktualnego przyprowadzania i odbierania uczestnika Zajęć zgodnie z planem Zajęć,
- odpowiedzialni za bezpieczną drogę uczestnika Zajęć do placówki Organizatora i z powrotem.

2.18 Uczestnicy mają obowiązek:

- zapoznać się, stosować i przestrzegać regulaminów wszystkich atrakcji stanowiących program Zajęć - dostępnych w wersji pełnej na stronie [www.https://experymentarium.pl/dokumenty/](https://experymentarium.pl/dokumenty/) oraz w wersji skróconej w dalszej części regulaminu "Zajęć zimowych w Experymentarium",
- wykonywać polecenia wydawane przez personel Organizatora,
- dbać o czystość i porządek, przestrzegać zasad BHP i PPOŻ, a w razie dostrzeżenia sytuacji stwarzającej zagrożenie dla życia i zdrowia innych powiadomić personel Organizatora,
- mieć szacunek do personelu Organizatora, innych uczestników i samego siebie,
- dbać o dobrą atmosferę w grupie,
- brać czynny udział w Zajęciach.

2.19 Uczestnikom zabrania się:

- samowolnego oddalania się od grupy oraz niszczenia sprzętów, wyposażenia i pomocy dydaktycznych,
- używania wulgarnych słów i przekleństw,
- zażywania jakiegokolwiek rodzaju używek.

2.20 Samowolne oddalenie się, niesubordynacja, niezdyscyplinowanie i nie wykonywanie poleceń personelu Organizatora oraz nieprzestrzeganie regulaminu spowoduje następujące konsekwencje:

- upomnienie przez personel Organizatora,
- zakaz udziału w części zajęć programowych,
- powiadomienie rodziców o zachowaniu, wykluczenie z Zajęć, bez możliwości zwrotu opłaty za bilet.

§ 3

Warunki korzystania z Wystawy interaktywnej

3.1 Na terenie wystawy dzieci znajdują się pod stałą opieką personelu Organizatora.

3.2 Każdy eksponat wyposażony jest w opis z instrukcją użytkowania. Podczas zwiedzania wystawy należy stosować się do opisów eksponatów, uwag oraz zaleceń personelu Organizatora.

3.3 W przypadku wyniesienia elementu ekspozycji lub uszkodzenia eksponatu, wynikającego z celowego działania lub niewłaściwego użytkowania, zwiedzający zostanie obciążony kosztami jego naprawy (w przypadku osób nieletnich - rodzic lub opiekun). Wysokość roszczenia wobec sprawcy uszkodzenia określa Organizator, na podstawie kosztu przywrócenia eksponatów do pełnej sprawności.

3.4 Zabrania się korzystania z eksponatu „Kosmiczny tunel” (głównego wejście na wystawę) osobom chorującym na epilepsję, mającym zaburzenia błędnika itp. schorzenia, ze względu na szybko poruszające się światła i intensywne złudzenia optyczne. Konieczność zmiany sposobu wejścia na wystawę należy zgłosić personelowi Organizatora.

3.5 Na terenie wystawy zabrania się:

- ✓ spożywania jedzenia oraz napojów,
- ✓ biegania, skakania, czołgania się, wchodzenia na eksponaty, ścianki czy pozostałe konstrukcje,
- ✓ agresywnego zachowania, obrażania oraz używania przemocy fizycznej w stosunku do pozostałych zwiedzających,]
- ✓ wchodzenia w miejsca nieprzeznaczone dla zwiedzających,
- ✓ wnoszenia przedmiotów mogących zagrażać bezpieczeństwu innych zwiedzających,
- ✓ przebywania osobom będącym pod wpływem alkoholu, środków odurzających bądź środków mających wpływ na prawidłowe funkcjonowanie organizmu (w tym leków), a także osobom zachowującym się w sposób, który zagraża bezpieczeństwu zwiedzających, zakłóca porządek lub narusza ogólnie przyjęte normy zachowania w miejscach publicznych.

3.6 Wszelkie zastrzeżenia, wątpliwości, uwagi, zarówno co do stanu technicznego wyposażenia wystawy, jak i co do własnego samopoczucia lub innych zwiedzających, a także wszelkich niepokojących sytuacji należy niezwłocznie zgłaszać personelowi Organizatora.

3.7 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody majątkowe oraz niemajątkowe, na osobie i na osobach trzecich, wyrządzone przez zwiedzającego.

3.8 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego regulaminu.

3.9 Organizator zastrzega sobie prawo do wyłączenia z eksploatacji eksponatów, które uległy awarii. Sytuacja, w której następuje wyłączenie fragmentu wystawy (do 20% całości ekspozycji), nie stanowi podstawy do zwrotu części lub całości należności za bilet.

3.10 Pełna treść Regulaminu Organizatora znajduje się przy kasie Experimentarium, na terenie wystawy oraz na stronie internetowej.

§4

Warunki korzystania z Arena Laser Games

4.1 Minimalny wzrost uczestnika gry to 120 cm.

4.2 Gry na Arenie Laser Games w ramach Zajęć są grami na wyłączność.

4.3 Każdy uczestnik, przed rozpoczęciem gry, zostaje przeszkolony z zakresu bezpieczeństwa, a także sposobu korzystania z wyposażenia.

4.4 Warunkiem uczestnictwa w grze jest brak jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych przy uprawianiu sportu.

4.5 Z Zabrania się udziału w grze:

- osobom będącym pod wpływem alkoholu, środków odurzających bądź środków mających wpływ na prawidłowe funkcjonowanie organizmu (w tym leków),
- kobietom w ciąży,
- osobom cierpiącym na choroby lub dolegliwości gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia np. epilepsja, schorzenia wzroku itp.,
- osobom cierpiącym na choroby lub dolegliwości, gdzie wysiłek fizyczny zagraża zdrowiu np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp.
- niedozwolony jest wstęp na Arenę: na bosą, w klapkach, w japonkach, w butach na wysokim obcasie itp. Zalecane obuwie to obuwie sportowe.
- Organizator podjął wszelkie starania, aby odpowiednio zabezpieczyć obszar gry (labirynt), jednakże uczestnik jest zobowiązany do zachowania ostrożności i zwracania szczególnej uwagi na wszelkie elementy wyposażenia i wystroju oraz nierówności.

4.6 Na terenie Areny zabrania się:

- spożywania jedzenia oraz napojów,
- biegania, skakania, czołgania się oraz wchodzenia na ścianki i pozostałe konstrukcje,
- wnoszenia przedmiotów mogących zagrażać bezpieczeństwu innych uczestników,
- przesuwania czy przewracania elementów wystroju Areny,
- fizycznego kontaktu między uczestnikami,
- przebywania osobom zachowującym się w sposób, który zagraża bezpieczeństwu innych uczestników, zakłóca porządek lub narusza ogólnie przyjęte normy zachowania w miejscach publicznych,
- używania sprzętu i wyposażenia obiektu w sposób inny niż przedstawiony przez personel Organizatora w czasie szkolenia.

4.7 W przypadku uszkodzenia sprzętu, wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, uczestnik zostanie obciążony kosztami jego naprawy (w przypadku osób nieletnich - rodzic lub opiekun). Wysokość roszczenia wobec sprawcy uszkodzenia określa Organizator, na podstawie kosztu przywrócenia sprzętu do pełnej sprawności.

4.8 Personel Organizatora zastrzega sobie prawo do wyproszenia z gry uczestnika, który nie stosował się do zaleceń i/lub regulaminu, bez prawa do zwrotu należności za bilet.

4.9 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wynik uzyskany przez uczestnika, w wykupionej przez niego grze. Bez względu na uzyskany wynik gry uczestnikowi nie przysługuje rekompensata ani zwrot należności za bilet.

4.10 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego regulaminu.

- 4.11 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody majątkowe i niemajątkowe na osobie i na osobach trzecich wyrządzone przez uczestnika.
- 4.12 Uczestnik zrzeka się wszelkich roszczeń do Organizatora za szkody majątkowe i niemajątkowe wyrządzone mu w czasie uczestnictwa w grze.
- 4.13 Z przyczyn technicznych personel Organizatora zastrzega sobie prawo do odmowy wstępu lub uczestnictwa w grze.
- 4.14 Pełna treść Regulaminu Areny Laser Games znajduje się przy kasie Experymentarium, na terenie zbrojowni oraz na stronie internetowej.

§5

Warunki korzystania z Laboratorium

- 5.1 Uczestnik przed rozpoczęciem zajęć zostaje przeszkolony z zakresu bezpieczeństwa, a także sposobu korzystania z wyposażenia.
- 5.2 Podczas zajęć uczestnik ma obowiązek założyć niezbędne środki ochrony osobistej (fartuchy, okulary, rękawiczki) zgodnie z poleceniem personelu Organizatora.
- 5.3 Każdy uczestnik ma obowiązek ściśle przestrzegać reguł wykonywania podstawowych czynności laboratoryjnych (przelewanie, ogrzewanie, itp.) oraz zasad postępowania z substancjami niebezpiecznymi.
- 5.4 Podczas zajęć każdy uczestnik odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku na stanowisku pracy. Na stołach laboratoryjnych mogą znajdować się wyłącznie przedmioty niezbędne do wykonywania doświadczeń.
- 5.5 Uczestnik może rozpocząć wykonywanie doświadczeń tylko na wyraźne polecenie prowadzącego, po uprzednim zapoznaniu się z Regulaminem i zasadami pracy oraz kolejnością wykonywania poszczególnych czynności.
- 5.6 Uczestnikowi nie wolno samodzielnie modyfikować doświadczeń, w tym zmieniać ilość stosowanych substancji czy kolejności wykonywania czynności.
- 5.7 Z laboratorium nie wolno wynosić substancji ani sprzętu, z wyjątkiem wskazanych przez prowadzącego.
- 5.8 Uczestnik ma obowiązek niezwłocznie poinformować prowadzącego o uszkodzonym sprzęcie (np. szkło).
- 5.9 Jeżeli istnieją jakiegokolwiek wątpliwości jak postępować w trakcie wykonywania doświadczenia lub zaobserwuje się jego nieoczekiwany, nietypowy przebieg, natychmiast należy poprosić o pomoc prowadzącego.
- 5.10 W sytuacji nieodpowiedniego zachowania uczestnika, podczas zajęć (nieprzestrzeganie Regulaminu, używanie wulgaryzmów, celowego zakłócania spokoju, itp.), personel Organizatora ma prawo wyprosić uczestnika z zajęć.
- 5.11 W każdym wypadku (skaleczenia, poparzenia, nieplanowanego zapalenia się substancji, rozlania lub rozsypania odczynników, rozbicia naczyń, itp.) należy niezwłocznie poinformować personel Organizatora i podać okoliczności zdarzenia.
- 5.12 W przypadku wyniesienia lub uszkodzenia elementu wyposażenia laboratorium, wynikającego z celowego działania lub niewłaściwego użytkowania, uczestnik zostanie obciążony kosztami jego naprawy (w przypadku osób nieletnich - rodzic lub opiekun). Wysokość roszczenia wobec sprawcy uszkodzenia określa Organizator, na podstawie kosztu przywrócenia elementu wyposażenia laboratorium do pełnej sprawności.
- 5.13 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego Regulaminu.
- 5.14 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody majątkowe i niemajątkowe na osobie i na osobach trzecich wyrządzone przez uczestnika.
- 5.15 Pełna treść Regulaminu Laboratorium znajduje się na terenie laboratorium oraz na stronie internetowej.

.....
Podpis klienta

OŚWIADCZENIE O WYRAŻENIU ZGODY NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU I PUBLIKACJĘ ZDJĘĆ

Ja, niżej podpisana/y w związku z udziałem mojego syna/córki w zajęciach organizowanych przez Experymentarium Tomasz Kuliś w Łodzi, wyrażam zgodę na przetwarzanie wizerunku mojego dziecka. Udzielam firmie Experymentarium Tomasz Kuliś prawa do wykorzystywania zdjęć i nagrań wizerunku mojego dziecka bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzenia. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć, nieograniczone w czasie korzystanie i rozporządzanie zdjęciami, a w szczególności: publiczne wykorzystanie w celach marketingowych, promocyjnych i reklamowych przez Experymentarium. Oświadczam, że jestem pełnoletni/a i nieograniczony/a w zdolności do czynności prawnych, oraz że zapoznałem/łam się z powyższą treścią i w pełni ją rozumiem i akceptuję.

.....
Podpis klienta

PEŁNE WERSJE REGULAMINÓW DOSTĘPNE NA STRONACH INTERNETOWYCH ATRAKCJI:

<http://experymentarium.pl/dokumenty/> Regulaminy atrakcji

